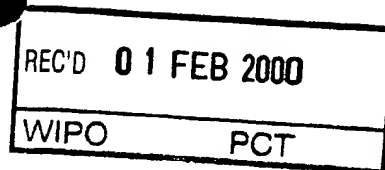


09 / 856894

R E P U B L I Q U E F R A N C A I S E

PCT/FR 00 / 00081



FR00/81

BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

**DOCUMENT DE
PRIORITÉ**

PRÉSENTÉ OU TRANSMIS
CONFORMÉMENT À LA REGLE
17.1.a) OU b)

COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie, certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le **24 JAN. 2000**

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété industrielle
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIÉTÉ
INDUSTRIELLE

SIEGE
26 bis, rue de Saint Petersburg
75800 PARIS Cédex 08
Téléphone : 01 53 04 53 04
Télécopie : 01 42 93 59 30

This Page Blank (uspto)

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE

Confirmation d'un dépôt par télécopie ☐

Cet imprimé est à remplir à l'encre noire en lettres capitales

Réservé à l'INPI

DATE DE REMISE DES PIÈCES **14 JAN. 1999**
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL **99 00656**
DÉPARTEMENT DE DÉPÔT **85**
DATE DE DÉPÔT **14 JAN. 1999**

1. NOM ET ADRESSE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE
À QUI LA CORRESPONDANCE DOIT ÊTRE ADRESSÉE

Patrice VIDON
Cabinet Patrice VIDON
Immeuble Germanium
80 avenue des Buttes de Coësmes
35700 RENNES

n° du pouvoir permanent références du correspondant téléphone
5326 02.99.38.23.00

2. DEMANDE Nature du titre de propriété industrielle

☒ brevet d'invention

☐ demande divisionnaire

☐ certificat d'utilité

☐ transformation d'une demande
de brevet européen

☒ demande initiale

☐ brevet d'invention

☐ certificat d'utilité n°

date

Établissement du rapport de recherche

☐ différé

☒ immédiat

Le demandeur, personne physique, requiert le paiement échelonné de la redevance

☐ oui

☐ non

Titre de l'invention (200 caractères maximum)

**Procédé et dispositif de codage par IFS, à fonctions de collage oscillante, procédé de
décodage, fonction de collage, support de données et applications correspondants.**

3. DEMANDEUR (S) n° SIREN

code APE-NAF

Nom et prénoms (souligner le nom patronymique) ou dénomination

1. FRANCE TELECOM

2. TELEDIFFUSION DE FRANCE

Forme juridique

Société Anonyme

Nationalité (s)

Française

Adresse (s) complète (s)

1. 6 place d'Alleray
75015 PARIS

2. 10, rue d'Oradour-sur-Glane
75732 PARIS Cédex 15

Pays

FRANCE

En cas d'insuffisance de place, poursuivre sur papier libre ☐

4. INVENTEUR (S) Les inventeurs sont les demandeurs

☐ oui

☒ non

Si la réponse est non, fournir une désignation séparée

5. RÉDUCTION DU TAUX DES REDEVANCES

☐ requise pour la 1ère fois

☐ requise antérieurement au dépôt

joindre copie de la décision d'admission

6. DÉCLARATION DE PRIORITÉ OU REQUÊTE DU BÉNÉFICE DE LA DATE DE DÉPÔT D'UNE DEMANDE ANTÉRIEURE

pays d'origine

numéro

date de dépôt

nature de la demande

7. DIVISIONS

antérieures à la présente demande

n°

date

n°

date

8. SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE

(nom et qualité du signataire)

P. VIDON
(CPI 92/1250)

SIGNATURE DU PRÉPOSÉ À LA RÉCEPTION

SIGNATURE APRÈS ENREGISTREMENT DE LA DEMANDE À L'INPI

DÉSIGNATION DE L'INVENTEUR

(si le demandeur n'est pas l'inventeur ou l'unique inventeur)

DEPARTEMENT DES BREVETS

26bis, rue de Saint-Petersbourg
75800 Paris Cédex 08
Tél. : 01 53 04 53 04 - Télécopie : 01 42 93 59 30

N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL

7900656

TITRE DE L'INVENTION :

Procédé et dispositif de codage par IFS, à fonctions de collage oscillante, procédé de décodage, fonction de collage, support de données et applications correspondants.

LE(S) SOUSSIGNÉ(S)

Patrice VIDON
Cabinet Patrice VIDON
Immeuble Germanium
80 avenue des Buttes de Coësmes
35700 RENNES

DÉSIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S) (indiquer nom, prénoms, adresse et souligner le nom patronymique) :

M. Guillaume ROBERT
La Grande Réauté
35235 THORIGNE FOUILLARD

Mme Nathalie LAURENT-CHATENET
24 square George Travers
35700 RENNES

NOTA : A titre exceptionnel, le nom de l'inventeur peut être suivi de celui de la société à laquelle il appartient (société d'appartenance) lorsque celle-ci est différente de la société déposante ou titulaire.

Date et signature (s) du (des) demandeur (s) ou du mandataire

le 14 janvier 1999
P. VIDON (CPI 92-1250)

DOCUMENT COMPORTANT DES MODIFICATIONS

PAGE(S) DE LA DESCRIPTION OU DES REVENDECATIONS OU PLANCHE(S) DE DESSIN			R.M.*	DATE DE LA CORRESPONDANCE	TAMPON DATEUR DU CORRECTEUR
Modifiée(s)	Supprimée(s)	Ajoutée(s)			
14 à 18		19	RH.	16/08/99	22 SEP 1999 - 12
Abregé					

Un changement apporté à la rédaction des revendications d'origine, sauf si celui-ci découle des dispositions de l'article R.612-36 du code de la Propriété Intellectuelle, est signalé par la mention «R.M.» (revendications modifiées).

Procédé et dispositif de codage par IFS, à fonctions de collage oscillante, procédé de décodage, fonction de collage, support de données et applications correspondants.

Le domaine de l'invention est celui du codage, et en particulier de la
5 compression du volume d'une image, avec perte d'informations, par exemple en vue de son stockage et/ou de sa transmission.

La notion de compression d'images avec perte est une notion bien connue dans le domaine du traitement de l'image. Le problème principal rencontré est bien sûr celui de l'obtention d'une approximation de l'image originale qui soit la
10 plus fidèle possible, tout en minimisant le volume de l'approximation. Pour exprimer le gain sur un volume de données, on introduit généralement la notion de débit, dont l'unité est le bit par pixel (bpp). Le débit définit donc le rapport entre le nombre pixels de l'image originale et le nombre de bits nécessaires à la reconstruction de son approximation.

15 L'invention concerne notamment les applications requérant un codage d'images à bas débit (par exemple avec un taux inférieur à 0,3 bpp), telles que des applications sur réseau Internet. Bien sûr, comme cela apparaît par la suite, l'invention peut être appliquée à de nombreux autres domaines techniques.

En effet, l'invention apporte une amélioration importante aux techniques
20 de compression fractale, également appelée compression à base de systèmes de fonctions itérées (IFS). Le principe de compression d'images par la méthode des IFS repose sur l'expression du contenu de l'image au moyen de ce contenu lui-même. Il peut donc être vu comme une auto-quantification de l'image.

La formalisation de la méthode des IFS provient notamment des travaux
25 d'Hutchinson, publiés en 1981 et de ceux de Bransley, Demko et d'autres chercheurs du Georgia Institute of Technology, entre 1985 et 1988. Le premier

algorithme automatique appliquant ces principes à la compression des images a été proposé par Jacquin, en 1989.

Le principe général de cet algorithme repose sur le partitionnement (découpage) de l'image I à coder en régions destination (également appelé « range »). Ce

5 partitionnement peut être prédéfini, ou dépendre du contenu de l'image. Ensuite, pour chacun des régions destination on effectue les opérations suivantes :

- choix (selon différentes techniques connues) d'une autre région de l'image, de plus grande taille, non nécessairement élément d'une partition, appelé région source (ou "domain") ;
 - 10 - détermination de la fonction de collage spatial, dans une famille de fonctions de collage spatial préalablement fixée, qui transforme le support de la région source de manière à la rendre superposable à la région destination considérée.
- S'il n'existe aucune fonction correspondante, on revient à l'étape
- 15 précédente. Sinon, le résultat de l'application de la fonction de collage spatial identifiée sur la région source est appelé région source décimée ;
- détermination de la fonction de collage massique, dans la famille des fonctions de collage massique préalablement fixée qui
 - 20 transforme le contenu (par exemple la couleur et/ou le niveau de gris et/ou au moins une information photométrique) de la région source décimée de manière à la rendre la plus proche possible de celle de la région destination considéré.

Si la proximité n'est pas satisfaisante, on reprend à la première

25 étape précédente.

L'ensemble des collages spatiaux et massiques ainsi retenus est appelé IFS. Ces fonctions de collages spatiaux et massiques sont essentiellement des fonctions affines. On appelle généralement fonction de collage le couple formé par la fonction de collage spatial et la fonction de collage massique appliquées à
5 une région source.

Soit I_R , une image au contenu quelconque, de même support que l'image I ayant servi à construire l'IFS. Les applications successives de l'IFS à I_R permettent de converger (par exemple en une dizaine d'itérations) vers un « point fixe », qui est une image I' proche de I . Cette propriété est la base du codage
10 d'images par IFS. En effet, il suffit de mémoriser l'IFS afin de caractériser I' .

Tout en conservant le principe général présenté ci-dessus, de nombreuses recherches ont été effectuées afin d'améliorer les performances des premiers codeurs à base d'IFS.

On a notamment proposé de réaliser des partitions adaptatives pour les
15 régions destination. De telles partitions permettent de paver l'image avec de petites régions sur les zones texturées et difficiles à approximer, et de paver l'image avec de grandes régions sur les zones moins riches et plus faciles à approximer.

Une autre avancée est l'hybridation des méthodes IFS avec d'autres
20 méthodes de compression d'images telles que les ondelettes, la quantification vectorielle (QV) ou la décomposition en cosinus discrète (DCT).

Une hybridation IFS-ondelettes consiste en une recherche des similarités entre les sous-bandes d'une décomposition en ondelettes de l'image originale.

Une hybridation IFS-QV considère les IFS comme une auto-quantification
25 de l'image, et cherche à quantifier les régions sources de l'IFS déterminées sur l'image originale.

Enfin, une hybridation IFS-DCT vise par exemple à exprimer les similarités des coefficients des régions destination transformées par DCT avec des régions sources elles aussi transformées par DCT. Une telle hybridation IFS-DCT peut aussi consister à appliquer un calcul d'IFS sur l'image résiduelle d'une reconstruction DCT, ou encore, inversement, à appliquer une approximation par DCT sur l'image résiduelle d'une reconstruction par IFS.

Ces différentes techniques connues sont relativement efficaces, dans de nombreuses situations. Elles présentent cependant des défauts d'analyse et de synthèse, lorsqu'elles doivent traiter des zones présentant de hautes fréquences et/ou un contenu texturé, en particulier lorsqu'un très bas débit est souhaité.

L'invention a notamment pour objectif de pallier les inconvénients de ces techniques antérieures.

Plus précisément, un objectif de l'invention est de fournir un procédé de codage d'images mettant en œuvre des IFS, qui soit plus efficace, notamment en terme de qualité visuelle de l'approximation, en particulier pour le traitement des hautes fréquences et des zones texturées, tout en conservant la performance sur les autres zones.

Un autre objectif de l'invention est de fournir un tel procédé de codage qui soit simple à mettre en œuvre, avec une quantité de calculs raisonnable. Notamment, un objectif de l'invention est de fournir un tel procédé de codage qui puisse bénéficier des avantages des techniques connues citées ci-dessus, en y apportant une scalabilité accrue.

L'invention a également pour objectif de fournir un procédé de décodage correspondant qui puisse être, le cas échéant, paramétrable.

Ces objectifs, ainsi que d'autres qui apparaîtront par la suite, sont atteints à l'aide d'un procédé de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé comprenant les étapes suivantes :

- 5 • partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination, de forme arbitraire (rectangle, triangle, etc) ;
- association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w tels que $w(S)$ soit une bonne approximation de ladite région destination D ,

ladite fonction de collage se décomposant en :

- 10 • une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} (on a : $\bar{S} = w_s(S)$) ; et
- une fonction de collage massique w_m , agissant sur le contenu (par exemple la couleur et/ou le niveau de gris et/ou au moins une information
- 15 photométrique) de ladite région source décimée \bar{S} .

Selon l'invention, ladite fonction de collage massique w_m est une fonction oscillante.

L'invention repose donc sur une approche nouvelle, et non évidente, du collage. En effet, quelle que soit la technique utilisée, on a toujours considéré que

20 seules des fonctions polynomiales (celles-ci incluant notamment les fonctions affines) étaient utilisables dans ce contexte.

L'utilisation de fonctions oscillantes permet d'obtenir de bons résultats, en particulier pour le traitement de régions contenant de hautes fréquences. Ainsi, il est possible de reconstruire fidèlement des textures, en évitant l'effet de lissage

25 commun aux techniques IFS connues.

De façon avantageuse, ladite fonction de collage massique w_M est une fonction harmonique, et par exemple une fonction cosinusoidale.

Dans ce cas, une région source transformée $S' = w(S)$ peut avantageusement être définie par :

$$5 \quad S'_i = w(S_i) = \sum_{l \in [0; N_c[} \sum_{k \in [0; N_c[} c_{kl} \times \bar{S}_i \times \cos(\theta_l i_x) \times \cos(\theta_k i_y) + b$$

où : i est l'indice du i -^{ème} pixel de S' , de coordonnées (i_x, i_y) ;

\bar{S}_i est l'image de S_i par w_s ;

θ est un vecteur réel de R^{N_c} tel que $\theta_j = 2\pi/2^j$;

c_{kl} et b sont des coefficients caractérisant la fonction de collage (les
10 coefficients c_{kl} représentant les amplitudes et b représentant le décalage).

Lesdits coefficients c_{kl} et b peuvent alors être déterminés en recherchant les coefficients minimisant une erreur entre source et destination. Cette erreur E s'écrit par exemple :

$$E = \sum_{i \in [0; \text{card}(D)[} (S'_i - D_i)^2$$

15 avec : $\text{Card}(D)$: nombre de pixels de D .

Diverses techniques de calcul peuvent être utilisées. En particulier, on peut mettre en œuvre un système linéaire matriciel, dont les solutions sont déterminées à l'aide d'une des méthodes appartenant au groupe comprenant :

- méthode directe ;
- 20 - méthode itérative ;
- méthode de gradient.

Selon un mode de réalisation préférentiel de l'invention, on met en œuvre une méthode directe par pivot de Gauss ou par Cholesky.

De façon avantageuse, ladite fonction de collage massique w_M est écrite sous la forme d'une combinaison de fonctions oscillantes, dont le nombre et/ou la fréquence et/ou l'amplitude est paramétrable.

L'invention concerne également un dispositif de codage d'images mettant
5 en œuvre ce procédé, ainsi que la fonction de collage proprement dite, dans laquelle la fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante.

L'invention concerne également le procédé de décodage d'images codées à l'aide du procédé de codage décrit ci-dessus. Selon ce procédé de décodage, on reconstruit lesdites images en effectuant au moins une itération de ladite fonction
10 de collage appliquée à ladite région source S correspondante, ladite fonction de collage massique w_M étant une fonction oscillante.

Selon un mode de réalisation préférentiel de l'invention, la fonction de collage massique appliquée à ladite région source décimée lors du décodage prend en compte un nombre de fonctions oscillantes inférieur et/ou égal à celui pris en
15 compte lors du codage.

Ainsi, il est possible d'effectuer un décodage progressif, et/ou une scalabilité (échelonnabilité) lors du décodage.

L'invention concerne encore les supports de données contenant des images codées selon la technique décrite ci-dessus (seules lesdites régions source S et
20 lesdites fonctions de collage étant stockées sur ledit support de données).

L'invention trouve des applications dans de nombreux domaines, et en particulier dans les domaines appartenant au groupe comprenant les domaines suivants :

- compression d'images fixes ;
- 25 • compression (d'images) en mode « intra » dans un codeur vidéo ;
- compression d'images, ou de partie d'images, texturées ;

- réalisation d'agrandissement (zoom) de zones d'images ;
- compression dans des espaces de dimension supérieure à 2.

D'autres caractéristiques et avantages de l'invention apparaîtront plus clairement à la lecture de la description suivante d'un mode de réalisation
 5 préférentiel, donné à titre de simple exemple illustratif et non limitatif, et des dessins annexés, qui illustrent, sur un exemple, le principe du codage par IFS :

- la figure 1 présente une image originale à compresser I ;
- la figure 2 illustre la construction d'une partition sur l'image originale de la figure 1 ;
- 10 - la figure 3 illustre la recherche, pour une région D fixée de la région S et du collage w qui l'approxime au mieux ;
- la figure 4 illustre la détermination de la fonction de collage W de la figure 3.

L'invention concerne donc une amélioration des techniques à base d'IFS.
 15 On rappelle que cette technique, connue en soi, vise à exprimer les auto-similarités d'une image.

A titre d'exemple, la figure 1 présente une image originale, que l'on désire compresser.

La première étape du traitement consiste à réaliser une partition de l'image
 20 originale. Ainsi que cela est illustré par la figure 2, sous la forme de régions, ou blocs, carrés. La partition peut également être effectuée à partir d'un autre motif de base, notamment des triangles. Elle peut également être adaptative, c'est-à-dire tenir compte du contenu de l'image, et notamment de la complexité des différentes parties de cette image.

Ensuite, pour chaque région D 31 de la partition, on recherche la région S (32, 33 ou 34) et le collage w qui l'approximent au mieux, ainsi que cela est illustré en figure 3.

Dans l'exemple illustré, c'est la région S₂ 33 qui répond à ce critère.

5 La figure 4 illustre le principe de la fonction de collage w. Celui-ci comprend tout d'abord un collage spatial w_s, qui déplace, décime et oriente la région 33 de façon qu'elle se rapproche géométriquement de la région 31. Ensuite, on détermine la fonction de collage massique w_M, qui permet d'obtenir la région 41 S'₂, approximant la région 31.

10 Plus précisément, lorsque l'on considère la région destination D 31, la résolution consiste à caractériser une région source S 33 ainsi qu'une fonction de collage w, tels que w(S) soit une bonne approximation de S. Dans un cas particulier, si l'on note S'=(S) et si la mesure d'erreur considérée est la distance L₂, alors l'erreur à minimiser est définie par :

15
$$E = \sum_{i \in [0; \text{card}(D)[} (S'_i - D_i)^2$$

où S'_i (respectivement D_i) est l'intensité du i-ème pixel de S' (respectivement D), et où card(D) est le nombre de pixels de D.

La fonction de collage w se décompose en deux sous-fonctions. La première est le collage spatial w_s, qui agit sur la position et la géométrie des régions. Elle transforme la région source en une région décimée \bar{S} . La deuxième est le collage massique w_M qui agit sur le contenu des régions. Elle transforme la région source décimée \bar{S} en une région S' approximant au mieux, au sens de l'erreur définie ci-dessus, la région D considérée.

L'invention concerne la nature des collages massiques w_M.

Selon les techniques connues, ces opérations de collage massique w_M sont des fonctions polynomiales (celles-ci incluant notamment les fonctions affines). Plus précisément, elles font intervenir deux variables α et β , appelées facteur d'échelle et facteur de décalage (ou scale et offset).

- 5 On a également envisagé d'utiliser des collages massiques polynomiaux ou définis par des arbres de fonction. Mais ces techniques se sont avérées peu efficaces et/ou très complexes, et donc, notamment, non adaptées à la compression d'images en niveaux de gris.

Selon l'invention, on utilise des fonctions de collage massique oscillantes.

- 10 Dans le mode de réalisation décrit ci-après, à titre d'exemple, on utilise des fonctions de collage cosinusoïdales.

- Cette approche permet d'introduire des hautes fréquences dans les collages de l'IFS, lorsque le contenu des régions source n'est pas assez riche. Le collage de l'invention permet l'optimisation conjointe de la caractérisation des régions source et des coefficients associés aux fonctions cosinusoïdales. Ainsi, les régions source apportent les informations basse fréquence, ainsi que les ruptures de pente tel que les contours, que les fonctions cosinusoïdales enrichissent, si la région destination considérée comporte des informations haute fréquence.
- 15

- Si l'on considère une région destination D et une région source S , on peut déterminer, de façon classique, un collage spatial w_S . On appelle l'image \bar{S} l'image de S par w_S .
- 20

Le contenu de la région source transformée S' approximant D peut s'exprimer, selon l'approche de l'invention, de la façon suivante :

$$S_i = w(S_i)$$

$$S_i = w_M(w_S(S_i))$$

$$S_i = w_M(\bar{S}_i)$$

$$S_i = \sum_{l \in [0; N_c[} \sum_{k \in [0; N_c[} c_{kl} \times \bar{S}_i \times \cos(\theta_l i_x) \times \cos(\theta_k i_y) + b$$

où : i est l'indice du i -^{ème} pixel de S' , de coordonnées (i_x, i_y) ;

\bar{S}_i est l'image de S_i par w_s ;

θ_j est un vecteur réel de R^{N_c} tel que $\theta_j = 2\pi/2^j$;

5 c_{kl} et b sont des coefficients caractérisant la fonction de collage.

La caractérisation de w_M est réalisée par la détermination des valeurs d'amplitude des cosinus, représentés par une matrice, et du décalage b , représenté par un scalaire.

Ces valeurs doivent minimiser l'erreur de collage E entre S' et D .

10 L'expression à minimiser est donc la suivante :

$$\min E = \min \sum_{i \in [0; \text{card}(D)[} (S'_i - D_i)^2$$

Le minimum de cette erreur E , strictement positive, peut être obtenue pour les coefficients c_{kl} et b qui annulent la dérivée de E . Le problème se traduit donc par la résolution du système suivant de $(N_c^2 + 1)$ lignes et $(N_c^2 + 1)$ inconnues :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial E}{\partial c_{00}} = 0 \\ \dots \\ \frac{\partial E}{\partial c_{ij}} = 0 \\ \dots \\ \frac{\partial E}{\partial c_{N_c-1:N_c-1}} = 0 \\ \frac{\partial E}{\partial b} = 0 \end{array} \right.$$

Après développement des expressions, ce système peut se réécrire sous la forme d'un système linéaire matriciel :

$$5 \quad A \begin{pmatrix} A_{00}^{00} \dots A_{0N_c-1}^{00} A_{10}^{00} \dots A_{N_c,0}^{00} \\ \vdots \\ A_{00}^{0N_c} \\ A_{00}^{1N_c} \\ \vdots \\ A_{00}^{N_c N_c} \dots A_{0N_c-1}^{N_c N_c} A_{10}^{N_c N_c} \dots A_{N_c,0}^{N_c N_c} \end{pmatrix} * X \begin{pmatrix} c_{00} \\ \vdots \\ \vdots \\ c_{N_c-1:N_c-1} \\ b \end{pmatrix} = B \begin{pmatrix} B_{00} \\ \vdots \\ \vdots \\ B_{N_c-1:N_c-1} \\ B_{N_c-1:N_c} \end{pmatrix}$$

Où $A \in \mathcal{M}^{N_c^2+1}(\mathfrak{R})$ est une matrice connue, définie comme suit :

$$10 \quad \begin{cases} A_{ij}^{kl} = \sum_{m \in [0..card(D)]} \bar{S}_m * \Psi_m^{ij} * \Psi_m^{kl}, \quad \forall i \in [0..N_c[, j \in [0..N_c[, k \in [0..N_c[, l \in [0..N_c[\\ A_{ij}^{N_c N_c} = \sum_{m \in [0..card(D)]} \bar{S}_m * \Psi_m^{ij}, \quad \forall i \in [0..N_c[, j \in [0..N_c[\\ A_{N_c,0}^{kl} = \sum_{m \in [0..card(D)]} \bar{S}_m * \Psi_m^{kl}, \quad \forall k \in [0..N_c[, l \in [0..N_c[\\ A_{N_c,0}^{N_c N_c} = card(D) \end{cases}$$

15 En posant $\Psi_m^{ij} = \cos(\theta_i * m_x) * \cos(\theta_j * m_y)$
avec $(m_x ; m_y)$ les coordonnées locales du m-ième pixel de D.

Où $B \in \mathfrak{R}^{N_c^2+1}$ est un vecteur connu, défini comme suit :

$$\begin{cases} B_{ij} = \sum_{m \in [0..card(D)]} \bar{S}_m * D_m * \Psi_m^{ij} \quad \text{pour } i \in [0..N_c[\quad j \in [0..N_c[\\ B_{N_c-1:N_c} = \sum_{m \in [0..card(D)]} D_m \end{cases}$$

On peut résoudre ce système par différentes méthodes (méthode directe, méthode itérative, méthode de gradient,...). Notamment, on peut utiliser la méthode du pivot de GAUSS.

5 De bons résultats de codage sont obtenus avec un nombre très réduit de coefficients. Deux ou trois fonctions oscillantes de base fournissent déjà de bons résultats. Bien sûr, plus ce nombre est important, meilleure est la qualité.

Lors du décodage, il est possible de tenir compte d'un nombre inférieur de fonctions oscillantes. Cela permet de tenir compte de la capacité de traitement du récepteur, ou des besoins de l'utilisateur, mais également d'effectuer un décodage
10 progressif (l'image étant tout d'abord reconstruite avec une qualité moyenne, puis progressivement affinée). Cela permet également d'obtenir une scalabilité (échelonnabilité) lors du décodage.

La technique de l'invention peut être utilisée dans de très nombreux domaines et notamment la compression d'images, en particulier lorsque celle-ci
15 présente quelques parties texturées. L'invention permet également la réalisation de zooms, par modification de la partition au décodage.

L'invention s'applique également au traitement d'images dans des espaces de dimension supérieure à 2 (par exemple en vidéo (2D+t), images virtuelles (3D)).

REVENDEICATIONS

1. Procédé de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé comprenant les étapes suivantes :

- 5
- partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
 - association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que w(S) soit une bonne approximation de ladite région destination D,

10 ladite fonction de collage se décomposant en :

- une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S, afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
 - une fonction de collage massique w_M , agissant sur le contenu de ladite
- 15 région source décimée \bar{S} ,

caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante.

2. Procédé de codage d'images selon la revendication 1, caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction harmonique.

20 3. Procédé de codage d'images selon la revendication 2, caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction cosinusoidale.

4. Procédé de codage d'images selon la revendication 3, caractérisé en ce qu'une région source transformée $S' = w(S)$ est définie par :

$$S_i = w(S_i) = \sum_{l \in [0; N_c[} \sum_{k \in [0; N_c[} c_{kl} \times \bar{S}_i \times \cos(\theta_l i_x) \times \cos(\theta_k i_y) + b$$

25 où : i est l'indice du i-ème pixel de S', de coordonnées (i_x, i_y) ;

\bar{S}_i est l'image de S_i par w_s ;

θ_j est un vecteur réel de R^{N_c} tel que $\theta_j = 2\pi/2^j$;

c_{kl} et b sont des coefficients caractérisant la fonction de collage.

5. Procédé de codage d'images selon la revendication 4, caractérisé en ce que
5 lesdits coefficients c_{kl} et b sont déterminés en recherchant les coefficients minimisant une erreur entre source et destination, ladite erreur s'écrivant :

$$E = \sum_{i \in [0; \text{card}(D)]} (S'_i - D_i)^2$$

avec : $\text{Card}(D)$: nombre de pixels de D .

6. Procédé de codage d'images selon la revendication 5, caractérisé en ce
10 qu'il met en œuvre un système linéaire matriciel, dont les solutions sont déterminées à l'aide d'une des méthodes appartenant au groupe comprenant :

- méthode directe ;
- méthode itérative ;
- méthode de gradient.

- 15 7. Procédé de codage d'images selon la revendication 6, caractérisé en ce qu'il met en œuvre une méthode directe par pivot de Gauss ou par Cholesky.

8. Procédé de codage d'images selon l'une quelconque des revendications 1 à 6, caractérisé en ce qu'en ce que ladite fonction de collage massique w_M est écrite sous la forme d'une combinaison de fonctions oscillantes, dont le nombre et/ou la
20 fréquence et/ou l'amplitude est paramétrable.

9. Dispositif de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), comprenant :

- des moyens de partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destinations D ;

- des moyens d'association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une bonne approximation de ladite région destination D ;

ladite fonction de collage se décomposant en :

- 5 • une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
- une fonction de collage massique w_m , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,

10 caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_m est une fonction oscillante.

10. Fonction de collage, destinée au codage et/ou au décodage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit codage et/ou au décodage comprenant les étapes suivantes :

- 15 • partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
- association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une bonne approximation de ladite région destination D ,

20 ladite fonction de collage se décomposant en :

- une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
 - une fonction de collage massique w_m , agissant sur le contenu de ladite
- 25 région source décimée \bar{S} ,

caractérisée en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante.

11. Procédé de décodage d'images codées à l'aide d'un procédé de codage mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé de codage

5 comprenant les étapes suivantes :

- partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
- association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une

10 bonne approximation de ladite région destination D ,

ladite fonction de collage se décomposant en :

- une fonction de collage spatial w_S , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et

15 • une fonction de collage massique w_M , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,

caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante,

et en ce qu'on reconstruit lesdites images en effectuant au moins une itération de

20 ladite fonction de collage appliquée à ladite région source S correspondante.

12. Procédé de décodage selon la revendication 11, caractérisé en ce que la fonction de collage massique appliquée à ladite région source prend en compte un nombre de fonctions oscillantes inférieur ou égal à celui pris en compte lors du codage.

13. Support de données contenant des images codées selon un procédé de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé comprenant les étapes suivantes :

- 5 • partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
- association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une bonne approximation de ladite région destination D ,

ladite fonction de collage se décomposant en :

- 10 • une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
- une fonction de collage massique w_m , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,

15 seules la position et/ou la géométrie desdites régions source S et desdites fonctions de collage étant stockées sur ledit support de données, caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_m est une fonction oscillante.

14. Application du procédé selon l'une quelconque des revendications 1 à 8 à
20 au moins un des domaines appartenant au groupe comprenant les domaines suivants :

- compression d'images fixes ;
- compression d'images en mode « intra » dans un codeur vidéo ;
- compression d'images, ou de partie d'images, texturées ;
- 25 • réalisation d'agrandissement (zoom) de zones d'images ;
- compression dans des espaces de dimension supérieure à 2.

REVENDEICATIONS

1. Procédé de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé comprenant les étapes suivantes :

- 5
- partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
 - association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que w(S) soit une bonne approximation de ladite région destination D,

10 ladite fonction de collage se décomposant en :

- une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S, afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
 - une fonction de collage massique w_m , agissant sur le contenu de ladite
- 15 région source décimée \bar{S} ,

caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_m est une fonction oscillante.

2. Procédé de codage d'images selon la revendication 1, caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_m est une fonction harmonique.

20 3. Procédé de codage d'images selon la revendication 2, caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_m est une fonction cosinusoidale.

4. Procédé de codage d'images selon la revendication 3, caractérisé en ce qu'une région source transformée $S' = w(S)$ est définie par :

$$S_i = w(S_i) = \sum_{l \in [0; N_c[} \sum_{k \in [0; N_c[} c_{kl} \times \bar{S}_i \times \cos(\theta_l i_x) \times \cos(\theta_k i_y) + b$$

25 où : i est l'indice du i-ème pixel de S', de coordonnées (i_x, i_y) ;

\bar{S}_i est l'image de S_i par w_s ;

θ_j est un vecteur réel de R^{N_c} tel que $\theta_j = 2\pi/2^j$;

c_{kl} et b sont des coefficients caractérisant la fonction de collage

5. Procédé de codage d'images selon la revendication 4, caractérisé en ce que
5 lesdits coefficients c_{kl} et b sont déterminés en recherchant les coefficients minimisant une erreur entre source et destination, ladite erreur s'écrivant :

$$E = \sum_{i \in [0; \text{card}(D)[} (S \odot D_i)^2$$

avec : $\text{Card}(D)$: nombre de pixels de D .

6. Procédé de codage d'images selon la revendication 5, caractérisé en ce
10 qu'il met en œuvre un système linéaire matriciel, dont les solutions sont déterminées à l'aide d'une des méthodes appartenant au groupe comprenant :

- méthode directe ;
- méthode itérative ;
- méthode de gradient.

- 15 7. Procédé de codage d'images selon la revendication 6, caractérisé en ce qu'il met en œuvre une méthode directe par pivot de Gauss ou par Cholesky.

8. Procédé de codage d'images selon l'une quelconque des revendications 1 à 6, caractérisé en ce qu'en ce que ladite fonction de collage massique w_M est écrite sous la forme d'une combinaison de fonctions oscillantes, dont le nombre et/ou la
20 fréquence et/ou l'amplitude est paramétrable.

9. Dispositif de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), comprenant :

- des moyens de partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destinations D ;

- des moyens d'association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une bonne approximation de ladite région destination D ;

ladite fonction de collage se décomposant en :

- 5
- une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
 - une fonction de collage massique w_M , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,
- 10
- caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante.
- 10.
- Procédé de collage, mis en œuvre dans un procédé de codage et/ou de décodage de données numériques représentatives d'images, mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé de codage et/ou de décodage
- 15
- comprenant les étapes suivantes :
- partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
 - association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une
- 20
- bonne approximation de ladite région destination D ,
- ledit procédé de collage mettant en œuvre une fonction de collage se décomposant en :
- une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source
- 25
- décimée \bar{S} ; et

- une fonction de collage massique w_M , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,

caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante.

- 5 11. Procédé de décodage d'images codées à l'aide d'un procédé de codage mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit procédé de codage comprenant les étapes suivantes :

- partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;

- 10 • association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que w(S) soit une bonne approximation de ladite région destination D,

ladite fonction de collage se décomposant en :

- 15 • une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S, afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et
- une fonction de collage massique w_M , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,

caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction oscillante,

20 et en ce qu'on reconstruit lesdites images en effectuant au moins une itération de ladite fonction de collage appliquée à ladite région source S correspondante.

12. Procédé de décodage selon la revendication 11, caractérisé en ce que la fonction de collage massique appliquée à ladite région source prend en compte un

nombre de fonctions oscillantes inférieur ou égal à celui pris en compte lors du codage.

13. Support de données contenant des images codées selon un procédé de codage d'images mettant en œuvre des systèmes de fonctions itérées (IFS), ledit

5 procédé comprenant les étapes suivantes :

- partitionnement d'une image I à coder en un ensemble de régions d'image, dites régions destination ;
- association à chacune desdites régions destination D d'une région source correspondante S et d'une fonction de collage w telles que $w(S)$ soit une

10 bonne approximation de ladite région destination D ,

ladite fonction de collage se décomposant en :

- une fonction de collage spatial w_s , agissant sur la position et/ou la géométrie de ladite région source S , afin de créer une région source décimée \bar{S} ; et

15 • une fonction de collage massique w_M , agissant sur le contenu de ladite région source décimée \bar{S} ,

seules la position et/ou la géométrie desdites régions source S et desdites fonctions de collage étant stockées sur ledit support de données,

caractérisé en ce que ladite fonction de collage massique w_M est une fonction

20 oscillante.

14. Application du procédé selon l'une quelconque des revendications 1 à 8 à au moins un des domaines appartenant au groupe comprenant les domaines suivants :

- compression d'images fixes ;
- compression d'images en mode « intra » dans un codeur vidéo ;

25

- compression d'images, ou de partie d'images, texturées ;
- réalisation d'agrandissement (zoom) de zones d'images ;
- compression dans des espaces de dimension supérieure à 2.

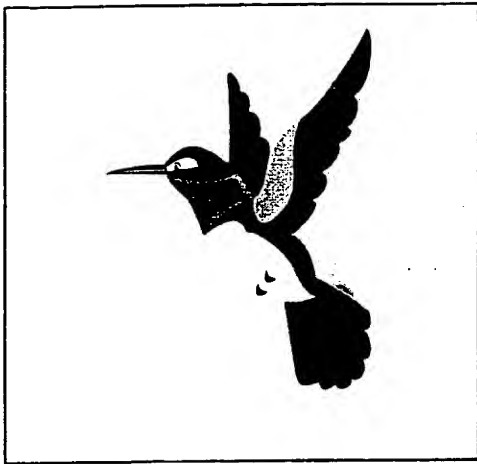


Fig 1

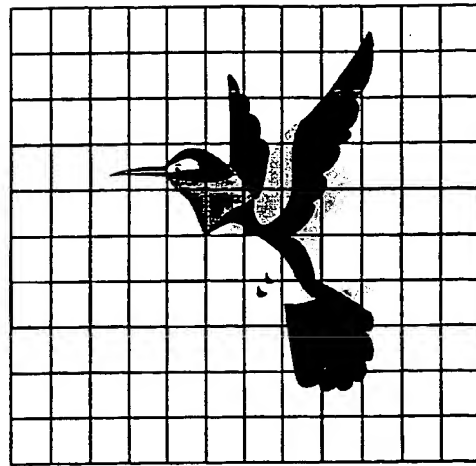


Fig 2

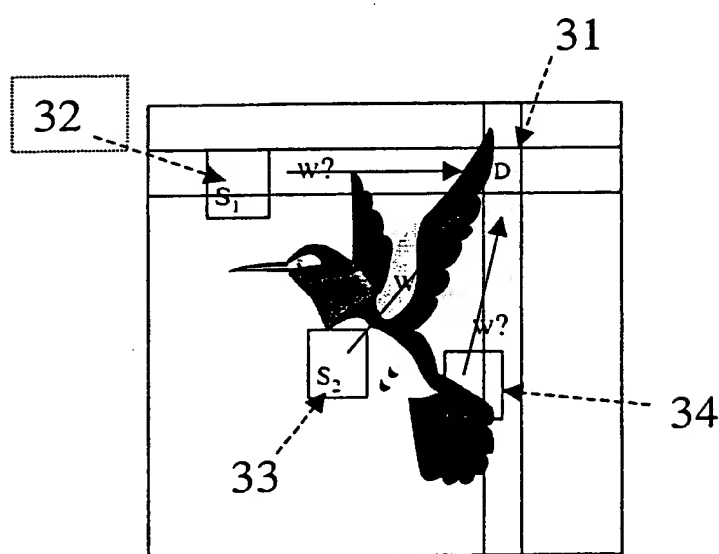


Fig 3

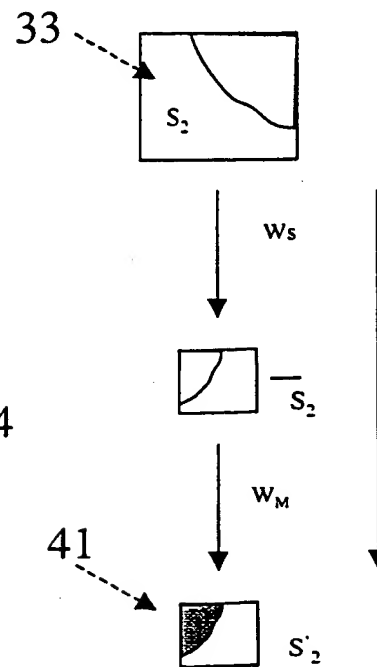


Fig 4